Формат обмена между сервером и клиентом СУПиК

Условности:

Сокращённое наименование БД – принятое в СУПиКе сокращение баз данных SQL:

alt – altium, con – constructives, dev – devices, ent – enterprise, sch – schemagee, sol – solidworks, sup – supik, tb – tb, sadm – sysadm

Общий формат команды от клиента к серверу:

**<cmd> <numbytes> <subcmd> <arg\_0> <arg\_1> … <arg\_n>\n**

Где

Cmd – команда из списка табл. 1

Numbytes – количество байт в посылке, начиная с поля subcmd или с arg\_1, если поля subcmd нет

Subcmd – подкоманда в команде согласно списка табл. 1

Arg\_x – аргументы команды

\n – символ перевода строки

Ответ от сервера представляет собой набор строк, каждая из которых заканчивается символом перевода строки. После каждой строки от клиента ожидается подтверждение командой RDY (табл. 1), после чего сервер передаёт следующую строку. Окончание передачи определяется по приходу заданного количества байт.

Общий формат ответа:

<numrecords> <arg\_01> <arg\_02> … <arg\_0n>\n

<arg\_11> <arg\_12> … <arg\_1n>\n

…

<arg\_m1> <arg\_m2> … <arg\_mn>\n

Для простых и коротких ответов разрешается не использовать параметр numrecords (см. табл. 1)

Длина строки ограничена 16384 символами. При превышении данного лимита сообщения передаются в несколько приёмов аналогично передаче файлов.

Исключением из общего формата ответа являются команды LOGIN и PSW, передаваемые при установлении соединения, сервером клиенту, т.к. они не являются ответом на запрос. Порядок установления соединения СУПиК (после установки физического соединения по протоколу TCP, порт 9687, защищённое соединение SSL AES256):

C<-S – от клиента к серверу, S->C – наоборот.

[c<-s] LOGIN\n

[c->s] <login>\n

[c<-s] PSW\n

[c->s] <password>\n

[c<-s] GROUP <group>\n

Таблица 1. Команды клиента и ответы сервера СУПиК

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Описание | Команда |
| 1 | Завершение сеанса связи | QUIT |
| Подтверждение | BYE |
| 2 | Простой запрос SQL: SELECT … FROM … WHERE … ORDERBY … [ASC|DESC] | GVSBFS |
| Запрос: **GVSBFS n m db table headers\_0 headers\_1 ... headers\_n cond\_header\_0 value\_0 cond\_header\_1 value\_1 ... cond\_header\_m value\_m [order\_header] [ASC|DESC]**  **n** - количество запрашиваемых полей n;  **m** - количество пар сравнения m;  **db** – сокращённое имя БД  **table** - имя таблицы  **headers** - наименования полей запроса  **cond\_header, value** - пары сравнения, сначала поле сравнения, затем значение  **order\_header** – необязательное поле, по которому проводить сортировку  **ASC|DESC** - в каком порядке проводить сортировку  Пример: **GVSBFS 1 2 sup mainmenu idmainmenu mainmenu Выход idtable 35 idmainmenu ASC**  SELECT `idmainmenu` FROM `supik`.`mainmenu` WHERE `mainmenu`=”Выход” AND `idtable`=”35” ORDERBY idmainmenu ASC; | | |
| Ответ: **<number\_of\_records>**  Клиент при получении количества записей посылает: **RDY**  Сервер в ответ выдаёт: **value[0][0] value[1][0] ... value[n][0] value[0][1] value[1][1] ... value[n][1] ... value[0][k] value[1][k] ... value[n][k]**  Пример:  **<-GVSBFS 2\n**  **->RDY\n**  **<-2 5\n**  2 результата: «2» и «5». | | |
| 3 | Запрос состояния, посылается раз в минуту для контроля работы сервера | STATUS |
| 4 | Ответ на запрос состояния: <msgnum> <persact1> <persact2> … <persatcn>  **msgnum** – количество новых сообщений для данного пользователя  **persact** – учётные записи подключённых на данный момент пользователей | - |
| 5 | Запрос состояния сервера | STATS |
| 6 | Ответ на запрос состояния сервера: <uptime> <connnum> <cpuload> <freememory> <freehdd> |  |